Esaú Santana

Desenvolvedor Full Stack | Engenharia de Software & IA

Santa Fé do Sul – SP | esau.035@gmail.com | linkedin.com/in/esaú-santana | github.com/TaldoEsau

RESUMO PROFISSIONAL

Desenvolvedor Full Stack com sólida formação em Análise e Desenvolvimento de Sistemas e especialização em andamento em Engenharia de Software com foco em IA Aplicada. Experiência no ciclo completo de desenvolvimento: arquiteturas resilientes, modelagem de banco de dados, APIs (REST e GraphQL) com Node.js/NestJS e interfaces dinâmicas, acessíveis e de alta performance com React e Next.js. Atuação com automações em Python, Docker e integração prática de LLMs em sistemas de produção.

COMPETÊNCIAS TÉCNICAS

Linguagens: TypeScript, JavaScript, Python, SQL

Backend: Node.js, NestJS, REST, GraphQL, microsserviços, arquitetura orientada a serviços

Bancos & Cache: PostgreSQL, MongoDB, Redis (cache e idempotência), Supabase; Prisma ORM, TypeORM

Frontend: React, Next.js (App Router), Tailwind CSS, Framer Motion, HTML5 semântico, CSS3, responsividade, acessibilidade (WCAG)

DevOps: Git, GitHub, Docker, Linux, SSH, Tailscale

Automação & Multimídia: Python, FFmpeg, integração com hardware/portas seriais (Arduino)

IA (em estudo): MCP, agentes autônomos (ReAct, Plan-and-Execute, LangGraph), tool calling, RAG, embeddings, bancos vetoriais, engenharia de prompt

PROJETOS

LoveOn — Plataforma de Presentes Digitais (Full Stack, em produção)

Next.js, React, TypeScript, Tailwind CSS, Framer Motion, Prisma, Supabase, Three.js

- Aplicação web com fluxo dinâmico (wizard) para customização de presentes digitais: mapas estelares, fases da lua, elementos 3D/AR e geração de QR Code.
- Otimização para dispositivos móveis, tratamento de mídia pesada e arquitetura escalável de ponta a ponta.

Plataforma Imobiliária Multi-tenant (conceito / portfólio)

Next.js, TypeScript, Tailwind CSS, arquitetura modular

- Anúncio, compra, locação e agendamento de visitas com corretores.

Automações Físico-Digitais & Processamento de Mídia

Python, Arduino, FFmpeg

- Pipeline que integra sinal físico (Arduino via serial) com scripts Python, download automático via APIs e renderização de cortes em proporção 9:16 com FFmpeg.

FORMAÇÃO ACADÊMICA

- **Pós-Graduação em Engenharia de Software em IA Aplicada** — UNIPDS (em andamento)
- **Graduação em Análise e Desenvolvimento de Sistemas** — UNIFUNEC (02/2022 – 11/2025)

IDIOMAS

- Português: nativo
- Inglês: intermediário (leitura e comunicação técnica, em estudo contínuo)